



EXPLORER LES USAGES



SAE.201

Hugo Lecerf, Vincent Gilbert, Tania Almeida Gomes, Menanteau Alisson, Maria Ouedraogo

INTRODUCTION



SOMMAIRE

INTRODUCTION

- présentation de l'équipe

BILAN CRITIQUE DE LA SAE

- Les entretiens
- la prise de note
- la retranscription
- l'analyse des résultats

PERSONA

- Le profil type & Justification de nos choix

CONCLUSION



L'EQUIPE



Vincent



NOS TACHES



- LES QUESTION SUR INTERNET
- LA CONCEPTION DU DIAPORAMA POUR L'ORAL
- CRÉATION DU GOOGLE FORM



Hugo



L'EQUIPE



NOS TACHES

- LES QUESTIONS SUR LE WEB
- LE PERSONA
- RÉDIGÉ LE PLAN DE LA PRÉSENTATION L'ORAL



L'EQUIPE



NOS TACHES

- MISE EN COMMUN
- RETRANSCRIPTION DES RÉSULTATS
- NETTOYAGE DES AUDIOS
- PRÉPARATION DE L'ORAL

BILAN CRITIQUE



BILAN CRITIQUE

COMMENT SE SONT PASSÉS NOS ENTRETIENS ?



POSITIF

visiteurs => curieux et investis

acquis de nouvelle connaissance

NÉGATIF

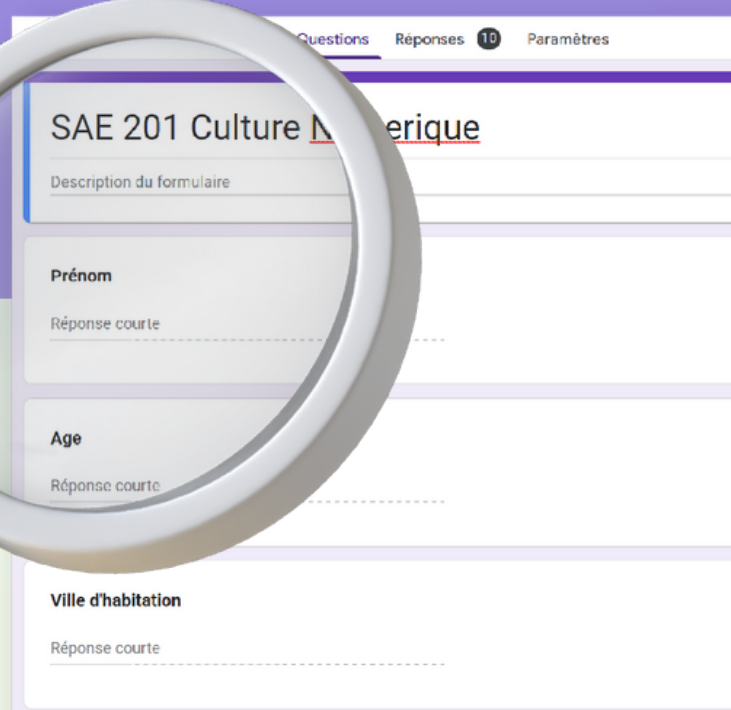
Entretiens trop long

Une question a mal fonctionné

BILAN CRITIQUE

LA PRISE DE NOTE & LA RETRANSCRIPTION

- Utilisation de Google form
- Un ordinateur et une tablette (pour visuel et prise de note)
- Un téléphone pour enregistrer l'audio



Questions Réponses 10 Paramètres

SAE 201 Culture N...erique

Description du formulaire

Prénom
Réponse courte

Age
Réponse courte

Ville d'habitation
Réponse courte

BILAN CRITIQUE

ANALYSE DES RESULTATS

- **Un persona**
- **Des profils similaires**
- **le même parcours**
- **souhaite étudier dans le même domaine**





PERSONA



PERSONA

Création de 4 rubriques :

- Le profil
- Technologie numérique utilisée
- Technologie numérique connue
- Maîtrise de la culture numérique





"Ce ne sont pas les plus forts ou les plus intelligents qui survivront, mais ceux qui sauront le mieux gérer le changement."

Charles Darwin

**A
L
I
X**

ÂGE : 17 ANS

DÉPARTEMENT: 94

NIVEAU: TERMINALE

ETUDES: SCIENTIFIQUES

CENTRE D'INTÊRET:

ART, CULTURE GÉNÉRALE,
INFORMATIQUE,
INNOVATIONS

BIOGRAPHIE

Alix est en terminal scientifique. Bien qu'il ne sache pas quel métier il souhaite exercer, il compte entrer en école d'ingénieur. Il passe beaucoup de temps sur le web et les réseaux sociaux pour se divertir, communiquer ou encore pour s'informer. Conscient de l'impact du numérique sur notre société, il représente pour lui le futur. Ses connaissances sur la culture numérique sont cependant limitées.

MAÎTRISE DES TECHNOLOGIES

SMARTPHONE



ORDINATEUR



RESEAUX SOCIAUX



TECHNOLOGIES NUMÉRIQUES CONNUS:

- PACK OFFICE (EXCEL, WORD)
- LANGAGES DE PROGRAMMATION (SCRATCH, PYTHON, CARTE ARDUINO)
- SUITE ADOBE (PHOTOSHOP)

MAÎTRISE DE LA CULTURE NUMÉRIQUE :

« J'ai besoin de comprendre à quoi sert Internet, à part aller sur Internet... » Jacob Berger
Il a conscience de l'enjeu politique, économique, social et environnemental que représente le numérique.

PERSONA PROFIL



"Ce ne sont pas les plus forts ou les plus intelligents qui survivront, mais ceux qui sauront le mieux gérer le changement."
Charles Darwin

ALIX

ÂGE : 17 ANS

DÉPARTEMENT: 77

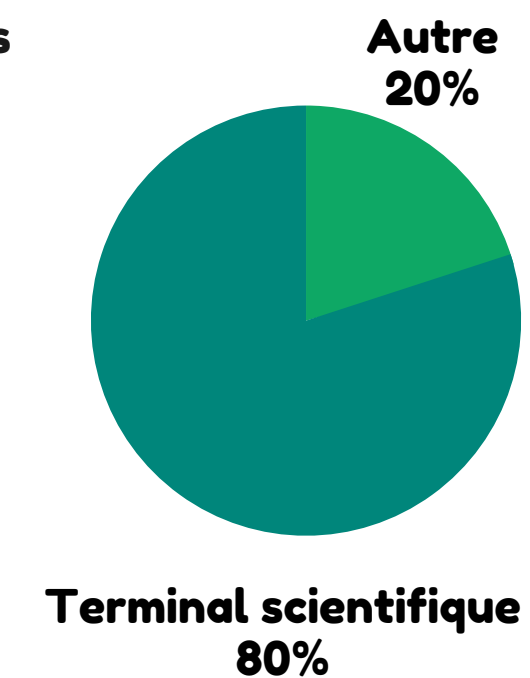
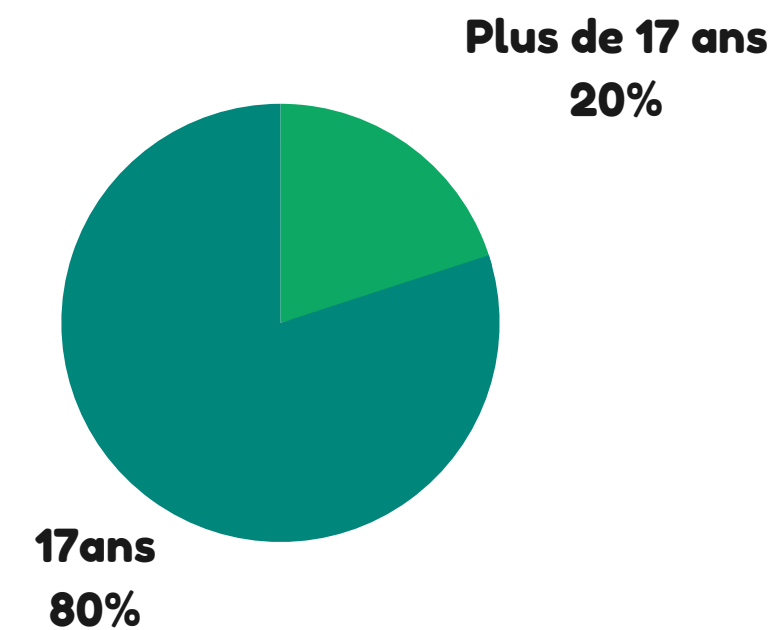
NIVEAU: TERMINALE

ETUDES: SCIENTIFIQUES

CENTRE D'INTÊRET:
ART, CULTURE GÉNÉRALE
INFORMATIQUE

BIOGRAPHIE

Alix est en terminal scientifique. Bien qu'il ne sache pas quel métier il souhaite exercer, il compte entrer en école d'ingénieur. Il passe beaucoup de temps sur le web et les réseaux sociaux pour se divertir, communiquer ou encore pour s'informer. Conscient de l'impact du numérique sur notre société, elle représente pour lui le futur. Ses connaissances sur la culture numérique sont cependant limitées.



PERSONA

TECHNOLOGIE NUMÉRIQUE MAITRISE



MAÎTRISE DES TECHNOLOGIES

SMARTPHONE



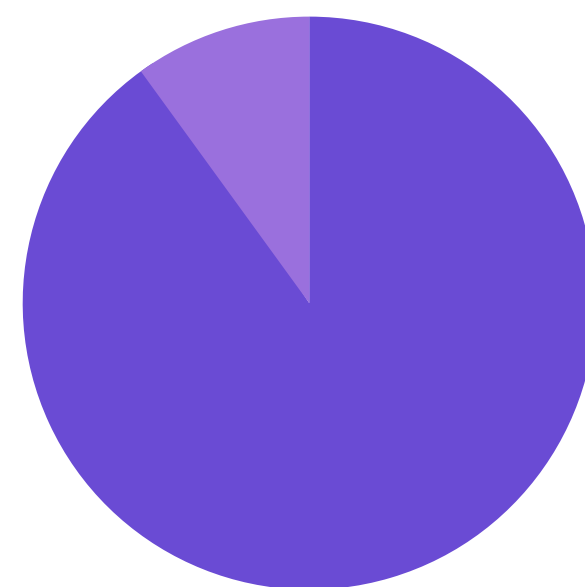
ORDINATEUR



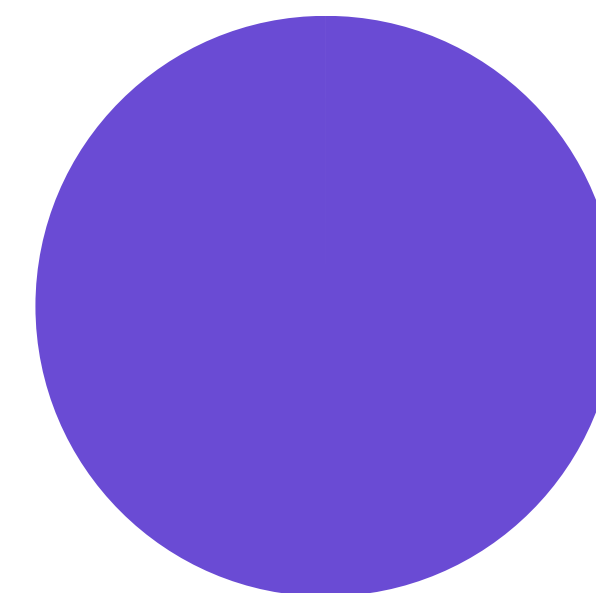
RESEAUX SOCIAUX



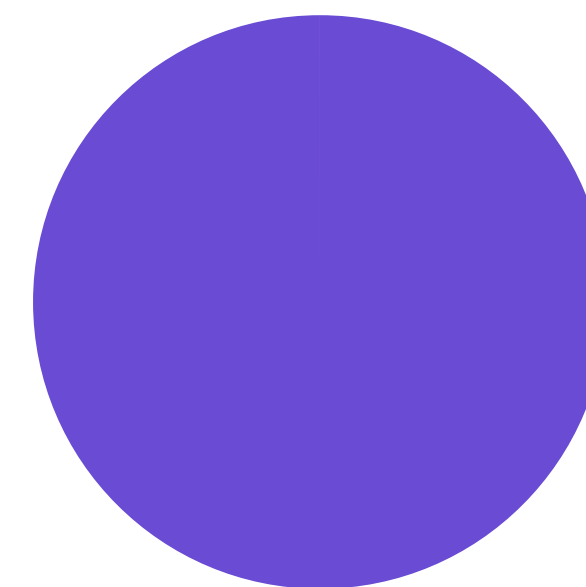
n'utilisent pas
10%



utilisent pour s'informer
90%



smartphone
100%



Pour communiquer
100%

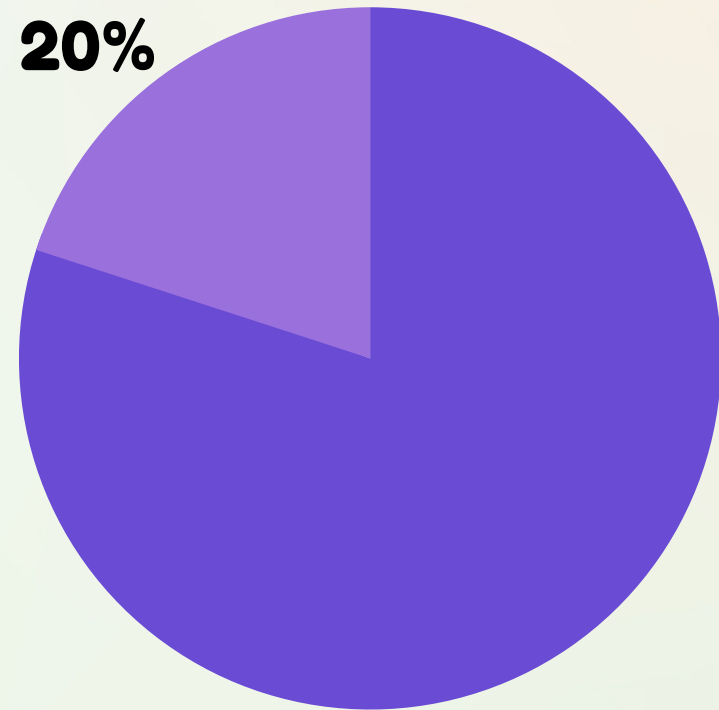
PERSONA

JUSTIFICATION DE NOS CHOIX

TECHNOLOGIE NUMÉRIQUE CONNUE

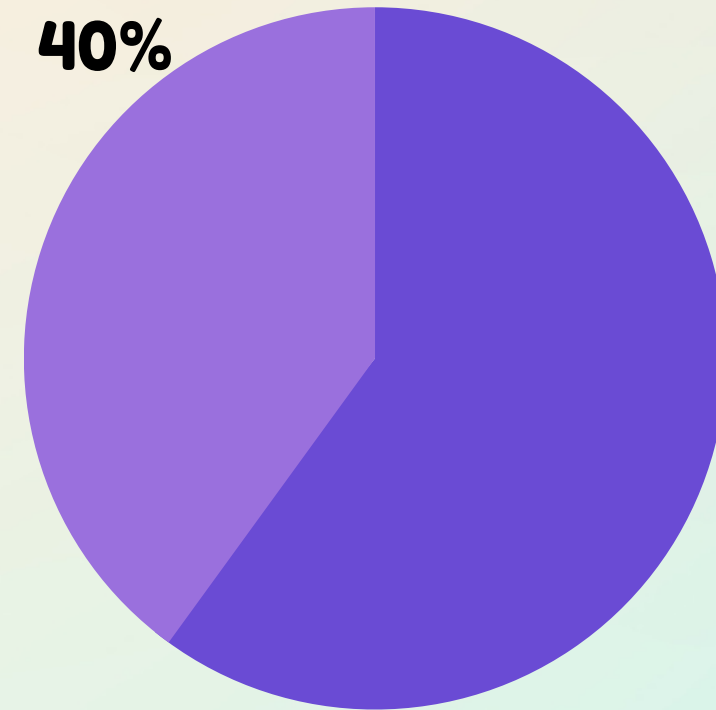


**n'en connaissent
aucune
20%**



**connaissent des
technologies digital
80%**

**n'en connaissent
aucun
40%**

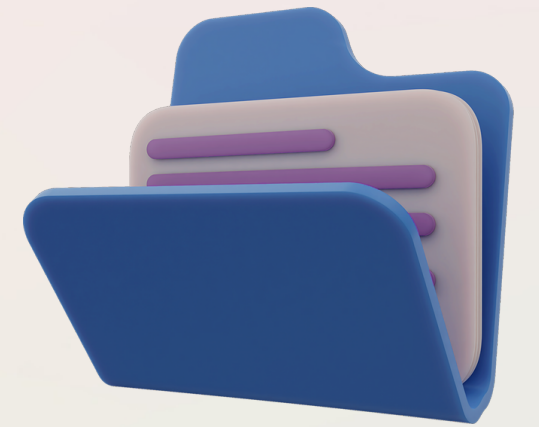


**des langages de
programmation
60%**

PERSONA

JUSTIFICATION DE NOS CHOIX

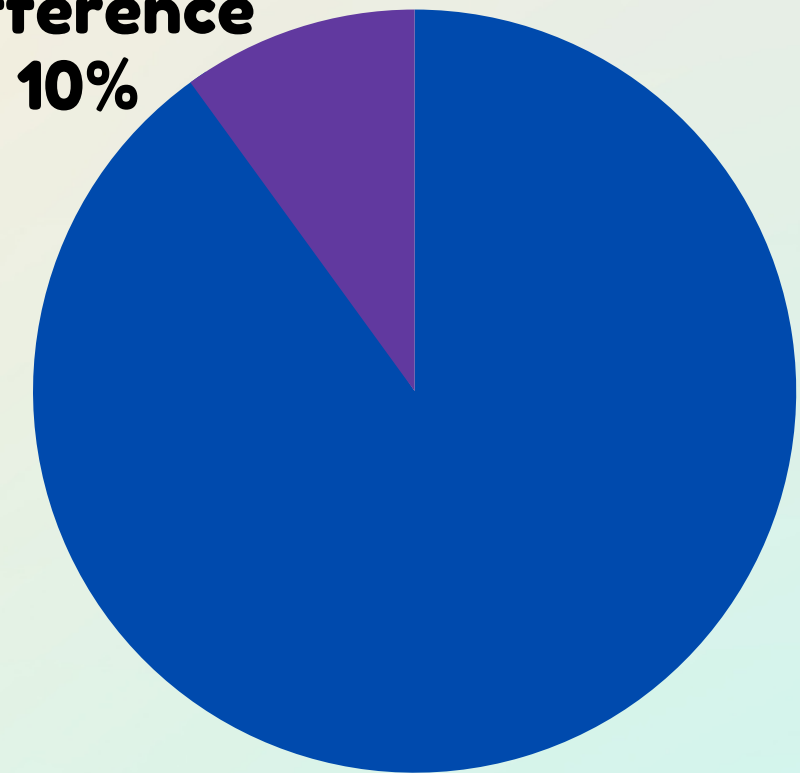
MAÎTRISE DE LA CULTURE NUMÉRIQUE



*« J'ai besoin de comprendre à quoi sert Internet, à part aller sur Internet... »
Jacob Berger*

Il a conscience des enjeux politiques, économiques, sociaux et environnementaux que représente le numérique.

**connaissent la différence
10%**



**ne connaissent pas la différence
entre ces deux notions
90%**

CONCLUSION



CONCLUSION



- **Découverte du test utilisateur**
- **Première expérience en tant que UX designer**
- **Enrichissement de notre culture numérique**



**MERCI POUR
VOTRE
ATTENTION !**

